



LUDOTHÈQUE DRIVE

CATALOGUE



RESERVATION

Afin de réserver vos jeux, contactez nous par mail à :
relaisfamilles.santois@famillesrurales.org

Pour faire votre choix, nous vous transmettrons le catalogue et la liste des jeux disponibles (vous pouvez mettre une option sur des jouets déjà empruntés).

Vous viendrez chercher vos réservations au:

Relais Familles du Saintois
3 avenue de la libération, Vézelize 54330

Sur rendez-vous aux horaires d'ouverture suivantes:

Lundi: 10h-12h/ 15h30-18h

Mardi: 9h-12h/ 13h-18h30

Mercredi: 14h-17h

Jedi: 9h-12h/ 14h-16h

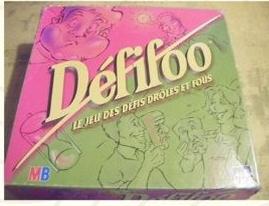
Vendredi: 9h-12h

L'emprunt des jeux est limité à trois semaines afin d'en faire bénéficier le plus grand nombre.

Les jeux sont désinfectés à chaque retour et attendent patiemment une semaine avant de trouver refuge chez une nouvelle famille.

JEUX DE SOCIÉTÉ

1



Défifou: à partir de 8 ans, 3 joueurs et +

240 défis : chanter, dessiner, chercher des mots, imaginer, danser... Pas de limite dans le nombre de participants

2



Le jeu de course Arthur : à partir de 8 ans, 2

à 4 joueurs: Aidez Arthur, Bétamèche, Sélénia, Max à parvenir le plus rapidement possible à la salle du passage! L'avenir du peuple des 7 Terres est entre vos mains.

3



Triominos Turbo: à partir de 8ans, 2 à 4

joueurs: Une course folle contre la montre dans laquelle tous les joueurs s'affrontent simultanément et tentent de se débarrasser des leurs Triominos

4



Le Truc le +: à partir de 8 ans, 3 à 8 joueurs

À chaque tour, 5 mots sont proposés. Parmi eux, choisissez lequel est le truc le plus... démodé, clair ou rural. *"Un bébé est-il plus fort qu'un ballon ?"*

5



C'est pas sorcier: à partir de 8 ans,

2 à 6 joueurs Parcours la route du savoir avec Fred et Jamy, et laisse toi guider par le DVD pour arriver le premier au studio.

6



Ta mère en slip 2 : à partir de 10 ans, 2 à 6 joueurs:

L'objectif de ce jeu est de deviner la combinaison qu'il y a sur tes lunettes ! Il existe des centaines de combinaisons hilarantes qui vont vous tordre de rire !

7



L'œuf ou la poule?: à partir de 10 ans, 2 à 4 joueurs:

Un quiz spécialisé sur la chronologie. Chacune des trois cents cartes pose une question de type : « Qui est arrivé le premier ? »

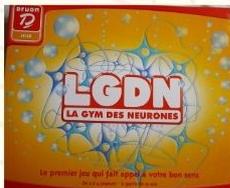
8



No Panic: à partir de 12 ans, 2 joueurs et +

Vous devez piocher une carte, sélectionnez en secret le thème sur lequel vous vous sentez le plus fort et défier un joueur.

9



LGDN, La gym des neurones, à partir de 10 ans, 2 à 4 joueurs:

Découvrez un jeu qui fait appel à votre bon sens plutôt qu'à votre connaissance.

10



Parties de vie, 11 ans et +, 3 joueurs et +:

Un jeu pour débattre, échanger, se deviner, s'amuser et grandir ensemble. 300 dilemmes qui nous amènent à réfléchir à des alternatives et solutions

11



Bluff Party: à partir de 12 ans, 4 joueurs et +

Vos invités reçoivent des défis loufoques qu'ils devront réaliser devant d'autres personnes sans que ces dernières en deviennent la nature.

12



Harry Potter Cluedo : Dès 9 ans, 3 à 5 joueurs: Un étudiant a brusquement disparu. Vous devez découvrir qui est responsable de sa disparition, quel objet a été utilisé et où cet étudiant a été enlevé. Attention à ne pas rencontrer les forces du mal !

13



Bonsoir, le jeu de McFly et Carlito: à partir de 10 ans, 2 à 6 joueurs: En lien avec les vidéos: Chaque case du plateau vous invite à relever un défi : Concours d'anecdotes, Mix'N'Twist, Blind test des synonymes, le double BAC, Surcoté/Sous-côté et d'autres encore.

14



Loup Garou: 10 ans et +, 8 à 18 joueurs
Jeu de stratégie: Dans l'Est sauvage, le petit hameau de Thiercelieux est devenu la proie des loups-garous. Les villageois, qui ont décidé de ne plus se laisser faire, prennent les choses en main.

15



Coffret de Jeux pour les petits " A ouvrir en cas de pluie": dominos, loto, mémo, puzzle

16



Time Lime: 8 ans et +, 2 à 8 joueurs
Pouvait-on déjà boire du champagne quand Darwin a posé les fondations de la théorie de l'évolution? Le fer à repasser a-t-il été inventé avant ou après le premier voyage de l'homme dans l'espace.

JEUX EDUCATIFS

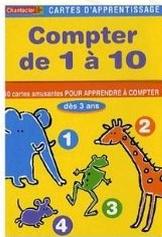
17



Cartitou: à partir de 4 ans, 2 à 4 joueurs:

Débarrasse-toi de tes cartes le plus vite possible en posant une carte ayant un point commun avec la carte précédente. comme la couleur des ballons ou le pantalon du clown

18



Compter de 1 à 10 à partir de 3 ans, 2 à 4 joueurs:

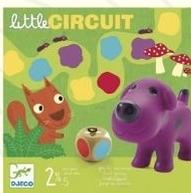
Des cartes amusantes pour apprendre à compter

19



Loto des animaux sauvages, 2 ans et +, 1 à 5 joueurs: Le loto est un jeu pour apprendre à l'enfant à observer et à associer.

20



Little circuit: 2 ans et demi et +, 2 à 4 joueurs:

Des petits animaux se promènent tout au long du chemin. Le dé indique le rouge! Le petit chien peut avancer sur la prochaine case rouge.

21



Où vivent-ils? 2 joueurs et +, 1 à 4ans: Voici un jeu pour développer la pensée logique des plus jeunes.

22



Coloriage magique à l'eau, 18 mois et +: Voici une manière amusante et originale de faire de la peinture grâce aux coloriages et stylos magiques

JEUX D'ÉVEIL

23



Caisse jouets d'éveils pour bébé: jeux à tirer et à pousser, encastrer, peluches d'activité, hochet, livres en tissus

24



Caisse Musique: xylophone, maracass, banjo, tambourin

25



Piscine à balle et Caisse de grosses balles

26



Boulier: Il encourage la reconnaissance des couleurs, la coordination oeil-main et l'acquisition d'aptitudes motrices de précision par le jeu.

27



Relaxation: un Kalimba, des petites balles à picots, des petits moulins à vent

JEUX D'IMAGINATION ET D'IMITATION

28



Monsieur Patate: votre enfant s'amuse, développe sa créativité et sa motricité fine

29



Grosses briques: Avec les briques XXL les petits constructeurs en herbe laissent libre cours à leur fantaisie et construisent différents chefs-d'oeuvre

30



Gros cubes modulables: fantaisie et construction

31



Légos: Place à la construction avec cette grande caisse de briques!

32



Briques Roses et Bleues: rectangles, carrés, grands, moyens et petits formats

33



Landeau : à utiliser dès 18 mois.

34



2 Poupées

35



Théâtre avec marionnettes : il est possible de dérouler le rideau rouge et d'écrire sur le tableau noir aimanté. Votre enfant pourra inscrire le sujet de son histoire sur le tableau et laisser libre cours à son imagination.

36



Petite cuisine avec dinette

TROTTEUR, BASCULE

37



Crocodile à bascule: 101 x 46 x 33 cm (L x l x H)
Le crocodile peut être utilisé comme une balançoire et un animal bosselé.

38



Porteur Voiture, dès 12 mois:

Il est équipé d'un coffre de rangement sous le siège parfait pour stocker les jouets et la fonction pousseur.

39



Porteur Voiture, dès 12 mois:

Il est équipé d'un coffre de rangement sous le siège parfait pour stocker les jouets et la fonction pousseur.

40



Trotteur Minnie: 2 en 1, trotteur et tableau d'éveil parlant et musical. Bébé découvre les mots, les chiffres, les formes, les couleurs. Aide à développer sa motricité, sa coordination et à faire de nombreuses découvertes.

41



Cheval à bascule en bois, à partir de 12 mois

GROS JEUX

42



Bureau enfant ergonomique: il dispose d'une assise tout en confort ainsi que d'un repose-pieds. Son plateau, légèrement incliné comporte une grande surface de dessin et trois zones de rangement pour crayons et feutres.

43



Jeu de quilles géant! : Dès 12 mois.
Développe l'habilité manuelle

44



Tapis de jeu pour enfants en Mousse

45



Deux camions

46



Billard de table: Ce mini billard de table La chaise longue est léger et facile à transporter. Il manque les embouts sur les extrémités des queues. Les boules et le triangle sont fournis.

JEUX EXTÉRIEURS

47



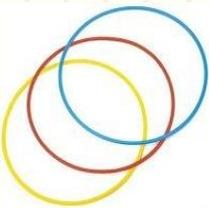
Jeu de fléchettes: Profitez de parties en famille ou entre amis sans risque d'accident grâce à notre jeu de fléchettes magnétique ! Le jeu évite tout risque d'accident, et permet de ne pas user la cible !

48



Luge en Bois: Accompagner votre enfant à profiter des plaisirs de la neige!

49



3 Grands cerceaux

50



Trotinette et protections (genoux, coudes, mains mais pas de casque): Ne convient pas à un enfant de moins de 3 ans ou n'ayant pas encore acquis l'équilibre sur 2 roues. Prenez le temps d'accompagner votre enfant et de lui apprendre les bases de la pratique.

51

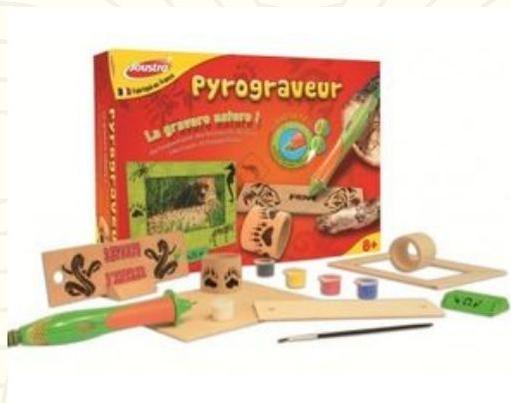


Set de Jardinage: Idéal pour s'initier au jardinage, ce set sera un excellent compagnon pour votre tout-petit lors de belles journées ensoleillées.

KITS DE PYROGRAVURE

Le Relais Familles possède plusieurs kits de Pyrogravure neufs, à partir de 10 ans: Chaque pyrograveur pourra permettre d'apprendre à dessiner, décorer sur le bois, le cuir ou le liège.

52



Ludothèque drive

Pour recevoir le catalogue de jeux et effectuer vos réservations, contactez nous:

relaisfamilles.santois@famillesrurales.org

ou

03 83 53 39 08

Nous conviendrons ensemble d'un rendez-vous et vous viendrez les chercher

(pour un délai de trois semaines)

au Relais Familiales du Santois, 3 avenue de la libération, Vézelize

Toutes les mesures d'hygiène sont prises.
Pour plus d'informations n'hésitez pas à nous contacter.

